# 目次

01 🛓	基本機能	1
2	ユーザインターフェース	2
	AutoCAD の起動	2
	ユーザインターフェース	4
	アプリケーションメニュー	5
	クイックアクセスツールバー	7
	リボン	9
	コマンドウィンドウ	11
	ステータスバー	12
	パレット	13
	モデル空間とレイアウト空間	14
	ファイルタブ	15
-	ファイル操作	
	新規図面を開く	17
	既存の図面を開く	18
	図面に名前を付けて保存する	19
	図面を上書き保存する	20
	図面を閉じる	21
Ī	画面コントロール	
-	マウスの操作	22
	マウスホイールの操作	23
	カーソルの種類	24
	画面表示のコントロール	25
ļ	基本操作	
-	ダイナミック入力	
	元に戻す、やり直し、キャンセル	31
	座標入力	32
1	作図補助機能	
	スナップ、グリッド	35
	オブジェクトスナップ	36
	極トラッキング	39
	オブジェクトスナップトラッキング	40
02 7	オブジェクトの作成	41
-	キな作成コマンド	42
-	2.511,22-1 、21 、	ביד 12
	「「「「「」」」、シー	۲ <del>4</del> 14
	円弧[ARC]コマンド	<del>4</del> 46
	楕円IELLIPSEコマンド	
	ポリラインIPLINEロマンド	
	長方形IRECTANGロマンド	
	ポリゴン[POLYGON]コマンド	
03 7	・ · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	オブジェクトの選択方法	60
	ナーン・シンピッシン (A)	00 08
		 คว
	類 ジン ニン コン シン いた かってい いってい いってい いってい いってい いってい いってい いってい	
Morute		
ッ Wiaruna 第三者への	all CO., Ltd 2013 のトレーニングやセミナー等実施のため、このドキュメントや関連データを無断で複写、配布、転載は禁止さ	れています。

	64
04 オブジェクトの編集	67
グリップ編集	68
グリップモードによる編集	68
多機能グリップによる編集	68
主な修正コマンド	70
削除[ERASE]コマンド	70
移動[MOVE]コマンド	71
複写[COPY]コマンド	73
オフセット[OFFSET]コマンド	76
回転[ROTATE]コマンド	79
鏡像[MIRROR]コマンド	81
トリム[TRIM]コマンド	83
延長[EXTEND]コマンド	86
フィレット[FILLET]コマンド	
面取り[CHAMFER]コマント	
尺度変更[SUALE]コマント	
ストレッナ[STKETUR]コマント	
記列後→[ARRAT]コマント ➢ [拓形北記]指写]	
▶ [足形状記列後子]	
<ul> <li>▶ パス配列複写</li> </ul>	106
<ul> <li>▶ 自動調整配列複写の編集</li> </ul>	
ポリラインの編集	
05 画層とプロパティ	
面層	116
□/□	116
画層のコントロール	
コロックテージャーン	126
プロパティコントロール	
06 文字	
* = 1 +	100
X子記入[IEXI]Jマント	
又十の補未	
マルチナキストの編集	
★ マンマン (人) の (株) (100 (株) (100 (株)) (100 (★)) (100 (\pm)) (100	135
スリハノール自理	135
文コスティルのいた。	136
07 寸法	
+注	100
う 広	130
り 次 記 八	1.10
うるため、 したことでは、 したで、 したで、 したで、 したで、 したで、 したで、 したで、 したで	۲42 ۱ <i>۹</i> ۲
う ムハノコル 日生	۲40 IIII ۱۸۶
コムヘアコルの11/2011/2011/2011/2011/2011/2011/2011/2	140 152
マルチ引出線	
マルチ引出線の記入	
マルチ引出線の編集	
(© Maruhan	Co., Ltd 2013

**//** 第三者へのトレーニングやセミナー等実施のため、このドキュメントや関連データを無断で複写、配布、転載は禁止されています。

	マルチ引出線スタイル	
	マルチ引出線スタイルの作成	157
	マルチ引出線の切り替え	160
~~		4.04
08	ハッナンク	
	ハッチングの作成	
	ハッチング[HATCH]コマンド	162
	ハッチングの 垣 生	160
	ハリノノの帰来	
	ハッテンク 禘未	
09	レイアウト	171
	レイアウトの使用	
	レイアウトの基本	172
	ページ設定	173
	ビューポートの作成	175
	ビューポートのコントロール	177
	ビューポート内のコントロール	178
10	用口由社内分词	101
10	共尺段刈心注机	
	畢尺度対応注釈	
	異尺度対応注釈とは	182
	異尺度対応オブジェクトの作成	183
		186
	レイアウトン注釈日府	188
	レイアリトでの注釈大皮	
11	テンプレート	191
		400
	テンプレートとは	
	図面テンプレートの作成	192
12	印刷	201
12	F]- /μ/3	
	印刷	
	プリンタの登録	202
	ページ設定	204
	印刷スタイルとは	207
	印刷スタイルテーブルの作成	
	印刷方法	
	ファイルへの出力	
	バッチ印刷	
13	ブロック	217
	ブロック定義	218
	ブロノノに我	210 کے 210
	ノロソノル我とは ブロックのプロパニノ	210 ∠
	ノロツクのノロハナ1 ゴロックウギIPI 00//1	
	ノロツソル我[DLUUN] ゴロ	
	ノロツク香さ凸し[WBLUUK]	
	ノロツク挿入[INSEK1] ゴロ…と中美の修工	
	ノロツク正義の修止	
	馬饪	
	属性定義	227
	属性定義の編集	231

# 01 基本機能

ユーザインターフェース

# AutoCADの起動

AutoCADは、次の2つの方法から起動します。

# ■ 方法1

デスクトップアイコンをダブルクリックして起動 Windows のデスクトップに配置された[AutoCAD2014]アイコンをダブルクリックします。

# ■ 方法2

2

Windows のスタートメニューからプログラムを選択して起動 [スタート]-[すべてのプログラム]-[Autodesk]-[AutoCAD2014 – 日本語(Japanese)]-[AutoCAD2014 – 日本語(Japanese)]を選択して起動します。

AutoCAD 2014 - 日...

# ・ ウェルカム センター

AutoCAD を起動すると[ウエルカムセンター]が表示されます。[操作]パネルでは、図面の新規作成や既存図 面を開くことができます。また、最近使用したファイルへのアクセスも可能です。[トピック]パネルには、新機能の ビデオチュートリアルやその他の学習リソースが提供されています。[関連トピック]パネルからは、Autodesk Exchange Apps や Autodesk360、Facebook や Twitter などの SNS ヘアクセスすることができます。

JTODESK <b>' AUTOCAD'</b> 2014	K	
桑作	トピック	関連トピック
<ul> <li>新規作成</li> <li>         ・ テレブル ファイルを開く         ・         ・         ・</li></ul>	2014 の新機能         新信念の項更         AntecCaD <sup>9</sup> 2014 の支が強化さ、         ウロ14 の支が強化         ウロ14 の大         シロ14 の大	Autodesk Exchange Apps がらアフリアーションやフラア インをサウンロードし、AutoCAD の供給を拡張します。 Maximize AutoCAD For multiple montor setups. フリケーションを除す Autodesk 360 設計ファイルをセンラインで特約、共有、開覧、および共同 作意できます。 スタートアップ AutoCAD でつながる 「「Facebook
記動時に表示		閉じる



#### © Maruhan Co., Ltd 2013 第三者へのトレーニングやセミナー等実施のため、このドキュメントや関連データを無断で複写、配布、転載は禁止されています。

# TIPS

### Autodesk360とは:

Autodesk360は、オートデスクが提供するクラウドサービスの総称です。Autodesk IDと呼ばれるアカウントを 作成するとWeb ブラウザや AutoCAD 製品からサインインできるようになります。(アカウントの作成は無償です。 Autodesk360には、誰でも利用できるサービスと Subscription ユーザのみが利用できるサービスがあります。)



Autodesk 360 ×	(a) (B) (C)
← → C Ahttps://360.autodesk.com/landing	승 프
AUTODESK: 360	70576014 <b>97577</b>
イノベーション	
クラウドのパワーに上昇 Autodexix 300 5 (F用) で、 クラウドベース サービスの MIN に近	
いデータ料理能力にアクセレスだらい。	67
7月92月0日推建 94942	
Autodesk 360 ソリューション	7#0-
ようこそ サービス モバイル アプリケーション	
Autodesk 360 にようこそ クラウドのパワーに無償で簡単にアクセス。	Con Ma
無償の Autodesk® 360 アカウンイにサインアップス、クラウドベース サービスの実現に近いテーク 力、および見話とコラポレーションのためのデジタル・ワークスペースにアクセスしてくだれい。	PASIENE

AutoCAD で作成した図面や設計ドキュメントを Autodesk360 にアップロードすることで、ソフトウェアを必要と せずに Web ブラウザからファイルを開いて表示できます。Android 端末や iOS 端末用に無償提供されるモバイ ルアプリケーションからアクセスすることも可能です。印刷した図面を持ち出さなくてもスマートフォンやタブレット から必要なデータを確認できます。ファイルのダウンロードはもちろん、他のユーザとの共有やバージョン管理、 コメントを追加するなどの機能があります。他にも、AutoCAD を使用してカスタマイズした定義ファイルや環境を クラウドに保存して、他の環境の AutoCAD に同期する機能も有しており、出張先などでもいつも使用している使 い慣れた AutoCAD 環境を使用できます。また、AutoCAD360(オートキャドスリーシックスティ)を使用すると、 Autodesk360 を介してオンラインで図面の簡単な編集が行えます。複数のユーザとリアルタイムに同じ図面ファ イルを表示、編集でき、特定の領域や位置にコメントを投稿するなどのオンラインコラボレーションも可能です。 AutoCAD360 は、Web ブラウザ、デスクトップ製品、無償提供される専用のモバイルアプリケーションからアクセ スすることができます。(AutoCAD360 には、無償で使用できる機能に加え、有償で提供される機能がありま す。)



AutoCAD2014 では、リボンの[Autdesk360]タブから Autdesk360 の機能にアクセスできます。 [設計フィード]パレットでは、オンラインで共有されている図面にテキストや画像を投稿できます。 投稿は関連付けられた図面と共にデスクトップ製品、Web ブラウザ、モバイルデバイスで表示 されます。

🛕 🗖 🖻 🖻	8 🗟 🖶	(주 - 순 - 🔞	図と注釈		- <b>-</b>		Autodesk Aut	oCAD 20
📕 ホーム	挿入注	駅 レイアウト	パラメトリ	リック 表	示管理	出力 プラグ	イン Autode	sk 360
2	2		S	Æ	<u></u>			
ドキュメントを	Web サイト	を起動 オンライン	設定を	設定を	ドキュメン	・ト コラボレート	、設計フィード	
管理		オプション	同期	選択	を共有	を開始		
	アクセス		カスタマイ	ズを同期 🛛		共有とコラボレ	-ト	



※その他、負荷の高いレンダリングや解析をクラウドに代替させて手元のデスクトップ PC の負荷を軽減して作業を継続できる機能などがあります。これらの機能は、特定製品をもつ Subscription ユーザのみ利用できます。

# ユーザインターフェース



1 アプリケーションメニュー	ファイル操作や印刷など、多くの標準的な機能にメニュー形式でアクセスします。
2 クイックアクセスツールバー	頻繁に使用する標準的な機能にアイコンからアクセスします。
③ タイトルバー	開いている図面のファイル名などが表示されます。
4 情報センター	キーワードを入力した情報の検索、Autodesk 360 へのサインインなどが行えます。
5 リボン	タブとパネルで構成され、関連付けされたツールが納められた小型のパレットです。
6 ファイルタブ	開いている図面を切り替えたり、新しい図面の作成などが行えます。
7 ビューポートコントロール	ビュー、ビューポート、表示スタイルの設定を作図領域でコントロールします。
8 クロスヘアカーソル	作図領域では、カーソルの外観は動作によって変化します。
9 View Cube ツール	現在の視線方向を示します。ツールをクリックすると視点方向が切り替わります。
10 ナビゲーションバー	頻繁に使用する画面操作のツールが配置されています。
11 UCS アイコン	現在の座標系を示します。
12 コマンドウィンドウ	操作の履歴や次の操作へのメッセージが表示されます。
13 ステータスバー	作図補助機能、表示コントロール、図面ステータスの機能が配置されています。

# アプリケーションメニュー

ファイル操作や印刷などの一般的なツールにアクセスします。メニュー項目のコマンドを選択するとサブメュー が表示され、的確な選択が可能になります。

そのほか、コマンドの検索やオプションなどの多くの機能をアプリケーションメニューより実行できます。

		Ð	- 🖨 ← → → 😳 製図と注釈 🔹 🔻	
			コマンドを検索 9 ラク	
メニ	<mark>ュー項目を選択</mark>		図面に名前を付けて保存	
	新規作成	۲	図面 現在の図面を既定の図面ファイル形式	
	┣━━ 開<	×	DWG)で保存       サブメニュー	
	上書き保存		クラウドに図面を保存 現在の図面を Autodesk 360 に保存しま す.	
	名前を付け て保存	۲	2.5 図面テンプレート	
	書き出し	٠	新規図面を作成する際に使用する図面テ ンプレート(DWT)ファイルを作成	
	パブリッ デ シュ	×	標準仕様図面 図面の標準仕様を確認する際に使用する	
	白鳥	×	標準仕様図面(DWS)ファイルを作成	
	図面ユー 必 ティリティ	×	その他の形式 現在の図面を DWG、DWT、DWS、DXF ファイル形式で保存	
	📘 閉じる	×	▶ レイアウトを図面として保存	
			オプション Autodesk AutoCAD 2014 を終了	

# ● [最近使用したドキュメント]・[開いているドキュメント]

[最近使用したドキュメント]ボタンを選択すると、右側の領域に最近開いた図面の一覧が表示されます。リスト を選択して手早くファイルを開くことができます。リストの順序や表示方法は変更することができます。また、ピン のマークをクリックしてドキュメントを固定し、リストに残していくことも可能です。



[開いているドキュメント]ボタンを選択して、現在開いている図面の一覧を表示することができます。 順序を変更する機能とピンで固定の機能はありませんが、リストを選択することで図面の切り替えが行えます。

# オブジェクトスナップトラッキング

オブジェクトスナップトラッキングを使用すると、オブジェクトスナップによって取得した点からの位置合わせを行うことができます。オブジェクトスナップによって目的の点を取得した後、少しマウスを移動すると点に小さいプラス(+)記号が表示されます。この状態でマウスを移動すると水平、垂直または極角度に位置合わせパスが表示され、取得した点からの正確な点を指定することができます。オブジェクトスナップは ON に設定し、共に使用します。



ステータスバーの[オブジェクトスナップトラッキング]ボタンで ON / OFF を切り替えます。また、[作図補助設定] ダイアログボックスで、位置合わせパスの表示の設定を行えます。(ボタン上で右クリックしたショートカットメ ニュー:[設定])



■ 追加角度を使用(D) 〕 追加(N) 〕 削除	<ul> <li>すべての種角度設定を使用してトラッキン グ(S)</li> <li>         極角度の計測方法         <ul> <li>             ・絶対座標(A)             </li> <li>             ・最後のセグメントに対する相対角度(R)         </li> </ul> </li> </ul>
---------------------------	---

# NOTE

位置合わせパスやツールチップの表示設定は、[オプション]で行います。

## [作図補助]タブ-[AutoTrack の設定]等

🔺 オプション	
現在のプロファイル: <<名前のないプロファイル>>	칠 現在の図面: Drawing1dwg
│ ファイル   表示   開く/保存   印刷とパブリッシュ   システム   基本設定   作歴	3補助 3D モデリング   選択   ブロファイル   オンライン
AutoSnap の設定 マーカーを表示(M) マ 自動吸着(G) マ AutoSnap ツールチップを表示(T)	AutoTrack の設定 マ 極トラッキング ベクトルを表示(P) マ フルスクリーン トラッキング ベクトルを表示(F) マ AutoTrack ツールチップを表示(K)
<ul> <li>AutoSnap ターゲット ボックスを表示(D)</li> <li>色(C)</li> </ul>	位置合わせ点の取得 ④ 自動(U) ● [Shift]で取得(Q)
AutoSnap マーカーのサイズ(S)	- ターゲット ボックス サイズ(Z)

# 02 オブジェクトの作成

# 主な作成コマンド

# 線分[LINE]コマンド

線分[LINE]コマンドを使用して、始点と終点を持つ直線を作成します。 次の点を続けて指定し、連続した線分を作成できます。(各線分は別々のオブジェクトとなります。)

#### コマンドの選択

リボン:[ホーム]タブ-[作成]パネル-[線分]



# ● 基本操作

コマンドを実行

1. 1 点目を指定:

任意の始点の位置でクリック



次の点を指定または[元に戻す]:
 終点(2点目)となる任意の位置でクリック



**3. 次の点を指定または[元に戻す]**: Enter でコマンド終了



#### NOTE

右 から	クリ: En	ックで表示されるショートカッ ter を選択することもできます	トメ す。	<u>ـــــ</u>
		Enter(E) キャンセル(C) 最近の入力	×	
		元に戻す(U)		
		優先オブジェクト スナップ(V)	•	
		画面挖動(D)		

**42** © Maruhan Co., Ltd 2013 第三者へのトレーニングやセミナー等実施のため、このドキュメントや関連データを無断で複写、配布、転載は禁止されています。



# ■ [閉じる(C)]

始点に戻ってコマンドを終了します。



# 円[CIRCLE]コマンド

円[CIRCLE]コマンドを使用して、円を作成します。作図条件に合わせて幾つかの方法が用意されています。

# コマンドの選択





# ● 基本操作

#### ■ [中心·半径]

中心と半径を指示して円を作成します。

コマンドを実行

1. 円の中心点を指定 または [3 点(3P)/2 点(2P)/接、接、半(T)]: 任意の中心点の位置でクリック



2. 円の半径を指定または[直径(D)]:

50 Enter (または画面上で点を指示)





■ [接点·接点·半径(T)]

オブジェクトに接する点2と半径を指定します。(指定した点に最も近い接点を持つ円が作成されます。)



■ [接点·接点·接点]

オブジェクトに接する3点を指定します。



# 円弧[ARC]コマンド

円弧[ARC]コマンドを使用して、円弧を作成します。中心、終点、始点、半径、角度、弦の長さ、方向を組み合わせて指定する数多くのオプションが用意されています。

基本操作の3点円弧以外は、反時計回りの方向に円弧が作成されますが、[Ctrl]キーを押して方向を時計回り に切り替えることができます。

#### コマンドの選択

リボン:[ホーム]タブ-[作成]パネル-[円弧]

<b>ノ こう で</b> 線分 ポリライン 円	<ul> <li>□・</li> <li>● 移動</li> <li>③・</li> <li>③・</li> <li>③・</li> <li>③</li> <li>○</li> <l< th=""></l<></ul>
作成 ▼ Drawing1* ×	3点
[−][平面図][2D ワイヤフレ	が出た、中心、終点
	44点、中心、角度
	始点、中心、長さ
	↓ 始点、終点、角度
	↓ 始点、終点、方向
	1 始点、終点、半径
	↓ 中心、始点、終点
	▲ 中心、始点、角度
	✓ 中心、始点、長さ
	√→ 継続

# ● 基本操作

## ■ [3 点]

3点を指定して自由に円弧を作成します。

コマンドを実行

- **円弧の始点を指定** または [中心(C)]:
   任意の位置でクリック
- 円弧の 2 点目を指定 または [中心(C)/終点(E)]:
   任意の位置でクリック
- 3. **円弧の終点を指定**: 任意の位置でクリック



1 点目

終点

始点

# ● コマンドオプション

よく使用される代表的なオプションを次に示します。

#### ■ [始点·中心·終点]

始点と中心との距離によって半径が決まります。始点から反時計回りに作成されます。

コマンドを実行

円弧の作成方向:反時計回り(方向を切り替えるには[Ctrl]を押す)

 円弧の始点を指定 または [中心(C)]: 始点にする位置でクリック

- 2. 円弧の 2 点目を指定 または [中心(C)/終点(E)]: \_c 円弧の中心点を指定: 中心にする位置でクリック
- **円弧の終点を指定 または [角度(A)/弦の長さ(L)]**:
   終点にする位置でクリック

#### ■ [始点·終点·半径]

円弧のふくらみ方向は、指定順序によって決まります。始点から反時計回りに作成されます。

#### コマンドを実行

円弧の作成方向:反時計回り(方向を切り替えるには[Ctrl]を押す)

- 円弧の始点を指定 または [中心(C)]: 始点にする位置でクリック
- 円弧の 2 点目を指定 または [中心(C)/終点(E)]: \_e 円弧の終点を指定:
   終点にする位置でクリック
- **3. 円弧の中心点を指定 または [角度(A)/方向(D)/半径(R)]: \_r 円弧の半径を指定:** 50 Enter



中心

#### NOTE

・ 半径の値にマイナス値を入力すると、同条件の大きな円弧が作成されます。

・ コマンドを実行し、最初のプロンプトに対して[Enter]キーを押すと、最後に描いた線分、円弧、またはポリ ラインに接する円弧を描くことができます。

# 楕円[ELLIPSE]コマンド

楕円[ELLIPSE]コマンドを使用して、楕円または楕円弧を作成します。オブジェクトスナップや座標入力を使用 すると正確な大きさの楕円を作成できます。

#### コマンドの選択

リボン:[ホーム]タブ-[作成]パネル-[楕円]



- 基本操作
  - [軸·端点]

2軸の長さを指定して楕円を作成します。

コマンドを実行

- 1. 楕円の軸の 1 点目を指定 または [円弧(A)/中心(C)]: 軸の端となる 1 点目の任意の位置をクリック
- **軸の2点目を指定:** 軸の長さとなる2点目の任意の位置をクリック
- 3. もう一方の軸の距離を指定 または [回転(R)]: もう一方の軸の半分の長さとなる任意の位置をクリック
- 3点目

- コマンドオプション
  - [中心(C)]

中心点と各軸の半分の長さを指定して、楕円を作成します。

コマンドを実行

- 1. 楕円の軸の 1 点目を指定 または [円弧(A)/中心(C)]: \_c 楕円の中心を指定: 中心となる任意の位置をクリック
- 2. 軸の端点を指定: 軸の半分の長さとなる任意の位置をクリック
- 3. もう一方の軸の距離を指定 または [回転(R)]: もう一方の軸の半分の長さとなる任意の位置をクリック



# [円弧(A)] 楕円弧を作成します。 楕円の形状を定義した後、楕円弧の角度を指定する手順で作成します。 始点での角度を指定または 200 総点での角度を指定または 200

■ [回転(R)]

最初の軸を中心にして円を回転させるようにして楕円を作成します。[軸・端点]、[中心]、[円弧]のそれぞれの方法で使用できるオプションです。大きな値を入力するほど、より平たい楕円が作成されます。

回転角度=30°



# ポリライン[PLINE]コマンド

ポリライン[PLINE]コマンドは、連続した線分や円弧を1つのオブジェトとして作成します。



コマンドの選択

リボン:[ホーム]タブ-[作成]パネル-[ポリライン]



# ● 基本操作

コマンドを実行

※極トラッキングを ON にして直接距離入力で操作しています。

- 始点を指定: 始点にする任意の位置でクリック
- 次の点を指定 または [円弧(A)/2 分の1幅(H)/長さ(L)/元に戻す(U)/幅(W)]:
   (右側ヘカーソルを動かし) 50 Enter
- 3. 次の点を指定 または [円弧(A)/閉じる(C)/2 分の1幅(H)/長さ(L)/元に戻す(U)/幅(W)]: (上側へカーソルを動かし) 30 Enter
- **4. 次の点を指定 または [円弧(A)/閉じる(C)/2 分の 1 幅(H)/長さ(L)/元に戻す(U)/幅(W)]**: (右側ヘカーソルを動かし) 50 Enter
- 5. 次の点を指定 または [円弧(A)/閉じる(C)/2 分の 1 幅(H)/長さ(L)/元に戻す(U)/幅(W)]: Enter でコマンド終了



50

● コマンドオプション

■ [円弧(A)]

ポリライン内で円弧を作成します。

コマンドを実行 ※極トラッキングを ON にして直接距離入力で操作しています。 1. 始点を指定: 始点にする任意の位置でクリック

- 次の点を指定 または [円弧(A)/2 分の1幅(H)/長さ(L)/元に戻す(U)/幅(W)]:
   (右側へカーソルを動かし) 50 Enter
- 3. 次の点を指定 または [円弧(A)/閉じる(C)/2 分の 1 幅(H)/長さ(L)/元に戻す(U)/幅(W)]: コマンドラインで[円弧(A)]をクリックして選択
   × 、 PLINE 次の点を指定 または [円弧(A) 閉じる(C) 2分の1幅(H) 長さ(L) 元に戻す(U) 幅(M)
- 4. 円弧の終点を指定 または[角度(A)/中心(CE)/閉じる(CL)/方向(D)/2 分の1幅(H)/線分(L)/半径(R)/2 点目(S)/元に戻す(U)/幅(W)]:
   (上側ヘカーソルを動かし) 30 Enter

始点

- 5. 円弧の終点を指定 または[角度(A)/中心(CE)/閉じる(CL)/方向(D)/2 分の1幅(H)/線分(L)/半径(R)/2 点目(S)/元に戻す(U)/幅(W)]: Enter でコマンド終了
- [幅(W)]

さまざまな幅のポリラインを作成します。 始点での幅と終点での幅を違う値に設定することも可能です。

コマンドを実行

※極トラッキングを ON にして直接距離入力で操作しています。

 始点を指定: 始点にする任意の位置でクリック



 次の点を指定 または [円弧(A)/2 分の1幅(H)/長さ(L)/元に戻す(U)/幅(W)]: コマンドラインで[幅(D)]をクリックして選択

■ × 🔧 シー PLINE 次の点を指定 または [円弧(A) 閉じる(C) 2分の1幅(H) 長さ(L) 元に戻す(U) 幅(W)]:

3. 始点での幅を指定 <0.0000>:

5 Enter

- **4. 終点での幅を指定 <5.0000>:** Enter ※既定で<5.0000>の値が入っているため
- 5. 次の点を指定 または [円弧(A)/2 分の1幅(H)/長さ(L)/元に戻す(U)/幅(W)]: (右側へカーソルを動かし) 30 Enter
- 6. 次の点を指定 または [円弧(A)/閉じる(C)/2 分の1幅(H)/長さ(L)/元に戻す(U)/幅(W)]: コマンドラインで[幅(D)]をクリックして選択